Návod na použitie programu pre žiakov GenExis

Program Leonardo Da Vinci Prenos inovatívneho projektu: Počítačovo založené Vytváranie cvičení a hodnotiaci systém predmetov matematiky,Fyziky a chémie GENEXIS

LLP-LdV/TOI/2007/LV/003 SIA "Data Pro Grupa" 2009





OBSAH

Téma 1: Inštalácia programu GENEXIS	3
Téma 2: Ako sa prihlásiť do systému GENEXIS a plocha užívateľa	9
Téma 3: Osobné informácie o žiakovi	12
Téma 4: Ako prevádzať tréning	14
Téma 5: Ako správne vložiť odpoveď podľa zadaných požiadaviek	19
Téma 6: Ako urobiť skúšku	28
Téma 7: Ako si vyhľadať výsledky skúšky	33
Téma 8: Osobná štatistika	35



Téma 1: Inštalácia programu GENEXIS

Ištalácia programu GENEXIS 2.6 je dostupná v systéme programov Windows XP a Vista. Pre úspešnú inštaláciu sa riaď te nasledujúcimi krokmi:

1. Otvorte nasledujúcu stránku v prehliadači:

http://genexiseducation.com/GenExisDesktop/,

Pomocou programu **Microsoft Internet Explorer 6.0** alebo novšej verzie (pomocou iného prehliadača inštalácia nebude úspešná). Domáca stránka, ktorá sa otvorí je zobrazená v nasledujúcom okne.

2. Pre inštaláciu programu GENEXIS 2.6 kliknite na Install.





3.Následne Vám Windows ponúkne okno Save alebo Run. Kliknite na Run na obrázku.



4. Následne sa objaví odkaz s varovaním: Ste si istí či chcete rozbehnúť tento softvér? A vyberte Run ako na obrázku.

Internet E	xplorer - Security Warning
The pu softwa	iblisher could not be verified. Are you sure you want to run this ire?
Nar	me: setup.exe
Publish	her: <u>Unknown Publisher</u>
	Run Don't Run
8	This file does not have a valid digital signature that verifies its publisher. You should only run software from publishers you trust. <u>How can I decide what software to run?</u>



5. Ďalším krokom inštalácie je nainštalovať Hermitech Formulator a Dessci MathML Player 2.1b. Keď sa objaví okienko s otázkou Do you wish to install these components?, kliknite na Install.

CenExisDesktop Setup
The following components will be installed on your machine:
Hermitech Formulator Dessci MathML Player 2.1b
Do you wish to install these components?
If you choose Cancel, setup will exit.
Install Cancel

6. Chvíľu počkajte, až sú všetky súbory stiahnuté.

👸 GenExi	isDesktop Setup	
6	Downloading required files	
Download	ding file 1 of 2	
	Cancel	



7. Keď sa objaví nasledujúce okno, kliknite na NEXT.



8. Prosím počkajte dokým sa inštalačný proces nedokončí.





9. Keď sa otvorí nasledujúce okno, kliknite na tlačidlo Next.



10. V nasledujúcom okne vyberte I accept the terms in the license agreement a kliknite na Next.

MathPlayer - InstallShield Wizard	×
License Agreement Please read the following license agreement carefully.	
License Grant The accompanying Software is a proprietary product owned by Design Science, Inc., and protected under U.S. and international copyright law. The Software may be used only or computers owned, leased, or otherwise controlled by you. You may not reverse assemble reverse compile, or otherwise translate the Software.	lis e,
Limited Warranty Design Science makes no warranties, including warranties of merchantability and fitness of particular purpose. Any remedy under this warranty is limited to return of the Software to Design Science for replacement. Design Science excludes any warranty coverage for incidental or consequential damages. Some states do not allow limitations on implied warranties, so some of the above limitations may not apply to you.	for a o
 I accept the terms in the license agreement I do not accept the terms in the license agreement 	
InstallShield	
< <u>B</u> ack <u>N</u> ext > Can	cel



11. Keď sa objaví nasledujúce okno s otázkou: Are you sure you want to install GenExis Desktop 2.6? Vyberte Install pre začatie inštalácie.

Application Instal	I - Security Warning	×	
Publisher canr Are you sure y	not be verified. you want to install this application?)
Name: From: Publisher:	GenExis Desktop 2.6 genexiseducation.com Unknown Publisher		
While a you do	pplications from the Internet can be useful, they c not trust the source, do not install this software. N	Install Don't Install	_

12. Počkajte pokým je program nainštalovaný a stiahnutý.

(0%) Insta	lling Gen	Exis Desktop 2.6	<u> </u>
Installin This task	g GenEx may take s during t	is Desktop 2.6 e several minutes. You can use your computer to do other the installation.	Ś
	Name:	GenExis Desktop 2.6	
	From:	genexiseducation.com	
	Downlo	ading: 305 KB of 39.7 MB	
			<u>C</u> ancel

Blahoželáme, úspešne ste nainštalovali program Genexis.



Téma 2: Ako sa prihlásiť do systému GENEXIS a plocha užívateľa

Po inštalácii programu GenExis, sa aplikácia automaticky otvorí v okne. Neskôr program GenExis nájdete: Kliknutím na "Start" \rightarrow "All Programs" \rightarrow "DataPro Group" \rightarrow GenExis Desktop 2.6



Ako sa prihlásiť do systému Genexis?

- 1. vložte meno a heslo do príslušného poľa.
- 2. Z ponúknutých možností vyberte jazyk.
- 3. Kliknite na Connect.

Pre opustenie programu musíte otvoriť súbor a kliknúť na Log Off. (na zmenu používateľ a alebo vzdelávacej inštitúcie) alebo kliknúť na Exit (čím úplne zatvoríte systém).



Plocha programu Genexis: Základné prvky prvej strany programu Genexis.:

- 1. Logo Genexis
- 2. Používateľské meno a dátum
- 3. Menu
- 4. názov vzdelávacej inštitúcie
- 5. Rýchle hľadanie
- 6. Skratky

Conr		×
/		
/ <u></u>		1
1.	Password:	
	Server: http://genexiseducation.com/GenExis -	-
	Connect Gancel	_
	2. English (Angļu) Latvian (Latviešu) Slovak Lithuanian Estonian	



	🥵 GenExis Desktop	- = x
1.	Eile Help GENEXIS 4.	Exercise creation
2.	My Desktop Pēteris Kalniņš pirmdiena, 2009. gada 25. maijā 10:54 5.	Quicksearch
3.	Start Page 6.	Shortcuts Exercises
		✓

Funkčnosť prvkov plochy Genexis:

- 1. Logo Genexis kliknutím na logo Genexis otvoríte plochu, ak ste v inom okne.
- 2. Používateľské meno a dátum zobrazuje používateľské meno (1), fotografiu(2), dátum a čas(3), ikonu osobnej štatistiky, kliknutím na ktorú sa objaví okno s osobnými štatistickými údajmi, ikona používateľa(5) kliknutím na ktorú sa objavia osobné informácie v editovanom režime (téma 6). Túto sekciu možno zatvoriť kliknutím na ikonku ktorá sa nachádza hneď vedľa nápisu My Desktop



3. Menu – dovoľuje otvoriť korešpondujúce okno kliknutím na ľavé tlačidlo myši. Kliknutím na Start Page(1) sa užívateľ vráti na začiatok strany, kliknutím na Exercise(2) užívateľ otvorí predmet a cičenie, kliknutím na Examination(3), užívateľ otvorí zoznam všetkých dostupných skúšok.





- 4. Názov inštitúcie určuje, v ktorej škole alebo inej vzdelávacej inštitúcii je užívateľ práve prihlásený, čo je dôležité vtedy, ak je užívateľ registrovaný v niekoľkých inšitúciách.
- 5. Quicksearch alebo tlačidlo rýchleho vyhľadávania slúži na rýchle vyhľadávanie potrebných cvičení alebo skúšok zadaním kľúčových slov (pozri obrázok). Najprv užívateľ vyberie zadanú kategóriu kliknutím na cvičenie Exercise (1), skúšky Exams (2), napíše kľúčové slová alebo časť výrazu v prázdnom riadku(3), a klikne na tlačidlo Hľadať Search (4). Výsledky hľadania sa objavia v novom okne, v prípade, že neboli nájdené žiadne výsledky, študent uvidí oznam: Nothing was found.

Quicks	earch		
1.	Exercises	E <u>x</u> ams	2.
	3.		
			4. Search

6. Skratky fungujú ako rýchle sieťové funkcie. Kliknutím na Exercises, užívateľ uvidí zoznam cvičení a úloh.



Téma 3: Osobné informácie o žiakovi

Na prezretie osobnych informacii kliknite na ikonku osobného používateľa (pozri na obrázku), ktorá sa nachádza v sekcii plochy:Používateľské informácie a dátum (téma 2).



Kliknutím na ikonu osobného používateľa sa otvorí okno s Vašimi osobnými informáciami (pozri obrázok). To v sebe zahrňuje 3 sekcie: General = všeobecnú(1), Password = heslo(2) a technické informácie(3).

¢	GenExis User	2	x
	<u>General</u> Password <u>T</u> e	5. chnical info	
	Change Image	User name : First name : Last name : Phone :	p.kalnins Pēteris Kalniņš
	Change Image	E- <u>m</u> ail :	p.kalnins@inbox.lv
		<u>S</u> kype name :	
		<u>U</u> ser comment:	
		<u>o</u> ĸ	<u>Cancel</u> <u>Apply</u>



Všeobecná sekcia ponúka užívateľovi meniť všeobecné informácie, meniť fotografiu (kliknutím na Change image, kde užívateľovi bude ponúknuté vybrať fotografiu z pamäte počítača), ďalej meno, priezvisko, telefónne číslo, email, Skype ID ako aj dodatočné informácie v sekcii "User comment". Pre uloženie zmien kliknite na "Apply"(informácie budú uložené v systéme a vy budete môcť pokračovať v zmene informácií v otvorenom okne), alebo vyberte OK (informácie budú uložené v systéme a osobné informačné okno bude zatvorené). Ak nechcete uložiť zmeny, kliknite na "Cancel", informácie nebudú uložené v systéme a osobné informačné okno bude zatvorené.

Poznámka: žiaci nemajú dovolené meniť si ich užívateľské mená.

Sekcia "Password" = heslo dovoľuje užívateľovi meniť si heslo. Zadajte staré heslo(1), zadajte nové heslo(2) a prepíšte nové heslo(3). Po vyplnení všetkých troch riadkov môžete kliknúť na "Change Password".

🥵 GenExis User	x
General Password Technical info	
1. Enter <u>Q</u> Id Password : 2. Enter <u>N</u> ew Password :	
3. Retype New Password :	
Change Pa	assword
Po vyplnení všetkých troch riadkov kliknite na "Change Password".	
OK Cancel	Apply

Poznámka: heslo musí mať aspoň 6 znakov, ináč Vám systém neumožní zmeniť heslo. Po úspešnej zmene hesla sa objaví okno s nápisom: "Password was successfully changed". Následne kliknite na OK (na obrázku).

x
Password was successfully changed.
OK

V sekcii technických info sa dozviete kto a kedy zmenil užívateľské info. Táto časť sa nemôže meniť.



Téma 4: Ako prevádzať tréning

V sekcii cvičení má žiak prístup k cvičeniam, ktoré boli administratívne schválené učiteľom alebo operátorom systému. Takto môže žiak použiť tieto cvičenia na precičenie vrámci predmetu. Na precvičenie na základe dostupných cvičení musí žiak otvoriť sekciu "Exercise"=cvičenie (pozri tému 2).

Následne si žiak môže vybrať konkrétne cvičenie a riešiť ho alebo vybrať si tému predmetu a z toho zvoliť cvičenie. Pozrime sa na obidve možnosti:

Na otvorenie konkrétneho cvičenia na riešenie, žiak najprv musí nájsť cvičenie čo ho najviac osloví z daného predmetu v celom predmete, téme a strome cvičení, alebo použiť prehliadač na výber predmetu alebo témy na základe kľúčových slov alebo slabiky.



Pre hľadanie môže používateľ použiť nástroje hľadania v pravom hornom rohu. Nato, aby bolo vyhľadávanie úspešné, musí užívateľ zadať slovo alebo slabiku nie kratšiu ako 3 znaky. Pre začatie výberu témy a cvičenia musí kliknúť na ikonu lupy vedľa.





Výsledky hľadania budú zobrazené v osobitnej sekcii, kde budú žiakovi poskytnuté k nahliadnutiu. V prípade, že nič nebolo nájdené, systém upozorní týmto hlásením:



Keď žiak našiel cvičenie, ktoré si želá riešiť, musí dané cvičenie rozbehnúť. A to sa dá 3 spôsobmi:

- Dvojklikom
- Kliknutím pravého tlačidla myši na názov cvičenia a výberom "Run Exercise"
- Kliknutím na ikonu v ponukovom riadku





Ak si žiak želá precvičiť konkrétny predmet alebo tému, systém mu náhodne ponúkne jedno z cvičení predmetu alebo témy. V tomto prípade žiak nemusí hľadať konkrétne cvičenie ale musí vybrať jeden z predmetov alebo tém (to sa môže urobiť cez sumárny predmet, tému a vyhľadávač cvičení alebo použitím nástroja vyhľadávania). Následne vybraný priečinok musí byť označený a žiak musí stlačiť buď pravé tlačidlo myši a vybrať "Run random exercise.." alebo kliknúť na ikonu náhodného výberu cvičenia v paneli nástrojov.





Týmto spôsobom si žiak môže otestovať znalosť vo všetkých predmetoch vrámci konkrétnej témy. Čím viac cvičení priečinok obsahuje, tým je ťažšie predpokladať, že ktorý bude systémom vybratý.

Keď si žiak vyberie jedno z cvičení, na riešenie sa cvičenie otvorí, vrátane podmienok cvičenia, odpoveď ového hárku a požiadaviek.





Pred vložením odpovede musí žiak dávať pozor na požiadavky, ktoré v sebe obsahujú informácie na správne vloženie odpovede. Po vložení odpovede musí kliknúť na "Answer", a systém automaticky ukáže, či vložená odpoveď je správna alebo nesprávna ako aj riešenie krok po kroku. Ak chce žiak riešiť úlohu ešte raz, musí kliknúť na tlačidlo "Same AGAIN". Ak žiak pokračuje v cvičení použitím tlačidla "Run random exercise", bude pokračovať výber náhodného cvičenia v určitom rámci predmetu alebo témy kliknutím na "Random exercise". Pre ukončenie riešenia problému, kliknúť na "Finish".



Téma 5: Ako správne vložiť odpoveď podľa zadaných požiadaviek

Systém GenExis umožňuje vytváranie cvičení s rozličným typom odpovedí. Žiak by mal poznať základné špecifiká vkladania odpovedí každého typu, takže správnosť vkladaných odpovedí by nemala byť ovplyvnená chybami v odpoveďovom poli.

Systém GenExis v sebe zahrňa 6 rozličných typov odpovedí: Text, číslo, odpoveď s viacerými možnosťami – jedna alebo viac odpovedí je správnych, vzorec – všeobecný a chemický.

Textová odpoveď: je najjednoduchším typom odpovede, kedy žiak musí vložiť slovnú odpoveď. V prípade potreby môže učiteľ určiť podmienky vkladania odpovedí ako počet symbolov, počet viet... Žiak musí vkladať odpovede podľa podmienok stanovených učiteľom, neexistujú podmienky podľa vlastného želania.



Systém porovná odpoveď žiaka a učiteľa a iba v prípade úplnej zhody bude odpoveď vyhodnotená ako správna. Systém neakceptuje žiadne menšie odchýlky. Ak učiteľ nezadal do systému žiadnu správnu odpoveď, potom bude každá odpoveď žiaka vyhodnotená ako správna(toto sa uplatňuje v prípadoch, kedy učiteľ opraví cvičenie manuálne).

Počet odpovedí: Jednoduchý spôsob odpovede, kedy žiak musí vložiť odpoveď vo forme čísla. Vtedy je dôležité dbať na pokyny učiteľa ohľadom správneho vkladania odpovedí : či odpoveď musí byť ako celé číslo alebo desatinné číslo s konkrétnym počom desatinných miest.





Počet desatinných miest určuje s akou presnosťou sa robí výsledok. Ak je určené zaokrúhľovanie iba na dve desatinné miesta, žiak môže zadať číselnú odpoveď aj na viac ako dve desatinné miesta, no systém vyhodnotí len na dve desatinné miesta. Napríklad odpoveď 0,2831 bude vyhodnotená len ako 0,28.

Chyba môže nastať v prípade, že odpoveď bude musieť byť zaokrúhlená nahor: 0,2979 namiesto 0,28 bude označená ako nesprávna.

V prípade, že odpoveď je 0,20 a žiak vloží odpoveď 0,2 systém túto odpoveď vyhodnotí za správnu.

Za správnu odpoveď sa tiež považuje i záporné číslo a to študent zadá použitím symbolu mínus na klávesnici. Systém vyhodnotí odpoveď študenta a učiteľa metódou porovnávania s vysokou presnosťou. V prípade úplnej zhody bude odpoveď vyhodnotená za správnu.

Otázky s jednou alebo viacerými možnými odpoveďami: Tu žiak môže vybrať jednu alebo viacero možných správnych odpovedí. Ak je potrebné vybrať niekoľko správnych odpovedí, táto skutočnosť sa ozrejmí v podmienkach úlohy. V prípade iba jedinej správnej odpovede, sa táto skutočnosť neuvádza.



Exercise - "Verb forms (easy)"	
Answer	
Choose the right form of the verb to complete this sentence correctly:	~
She is the computer.	
 use using uses 	
	-
✓ Answer	

Ak je iba 1 odpoveď správna, systém nedovolí začiarknuť viacero odpovedí. Ak je správnych viacero odpovedí, systém umožní vybrať viacero odpovedí. Ak učiteľ v zadaní cvičenia neuviedol koľko odpovedí je správnych, vtedy musí žiak posudzovať každú možnú odpoveď. Systém označí odpoveď na otázku za správnu iba vtedy, ak všetky správne odpovede budú vybraté. Ak žiak vyberie nesprávnu odpoveď alebo začiarkne nesprávnu, otázka je zlá. Odpovede žiakov budú porovnávané s odpoveď ami učiteľa a iba v prípade úplnej zhody sa otázka vyhodnotí ako správna.

Všeobecný vzorec – je dosť zložitým spôsobom ako žiak musí vkladať odpoveď do hárku. Odpoveď sa vkladá použitím symbolov v paneli.



Exercise - "Logarithms of numbers - 5"						
Answer						
Transform into expression rai	ised to a power:	*				
$\lg \sqrt[4]{10} = \frac{1}{4}$	Požiadavky na vloženie správneho					
Write the answer (in order to needed formula of the Nth ro	write down the anwer use the power formulas and if oot):					
$\neq ab \stackrel{\times_{+}}{\leftarrow} \not\in \chi \not \gg \beta \Omega \blacksquare (1) \neg \square \Sigma \mid J \square \square$						
ci f ⁻¹ { +	\checkmark \gg \leq ∇^2 [:] \checkmark tan ch e ^x σ^2 \approx \aleph					
(TT)						
Expression MathML Tree MathML Text XHTML						
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
	Nastrojovy panel					

Učiteľ musí zadefinovať podmienky vzorcovej odpovede na zníženie pravdepodobnosti, že žiak vybral nesprávnu matematickú funkciu k odpovedi. Podľa požiadaviek úlohy musí žiak zhodnotiť aké matematické funkcie musí použiť na vyjadrenie správnej odpovede, keďže formulátor ponúka širokú škálu možností. V prípade všeobecnej formuly je výber žiaka limitovaný skutočnosťou, že správna odpoveď si vyžaduje matematickú funkciu nachádzajúcu sa v dolnom rade panela. Všeobecný vzorec umožňuje použitie tzv. horúcich kľúčov. Pozrime sa na najpoužívanejšie kľúče a funkcie.

Sčítanie: vložením symbolu + získate funkciu na sčítanie dvoch výrazov.





 $\neq \stackrel{\times}{\rightarrow} \stackrel{\times}{\leftarrow} \stackrel{\times}{\leftarrow} \stackrel{\times}{\rightarrow} \stackrel{\otimes}{\rightarrow} \stackrel{\otimes}{\rightarrow} \stackrel{\otimes}{\cap} \stackrel{\circ}{\cap} \stackrel{\circ}{\cap} \stackrel{\circ}{\cap} \stackrel{\circ}{\circ} \stackrel{\circ}{\circ} \stackrel{\circ}{\rightarrow} \stackrel{\circ}{\rightarrow} \stackrel{\circ}{\circ} \stackrel{\circ}{\circ} \stackrel{\circ}{\rightarrow} \stackrel{$

Odčítanie: použitím symbolu - získate funkciu na odčítanie dvoch výrazov.

Násobenie: Požitím symbolu * získate funkciu na znásobenie dvoch výrazov

$\neq \stackrel{\times_{+}}{\leftarrow} \stackrel{\sim}{\leftarrow} \stackrel{\times}{\lambda} \stackrel{\mathscr{D}}{\Rightarrow} \stackrel{\beta}{\bullet} \Omega \stackrel{{\amalg}}{\amalg} \stackrel{(\square)}{=} \stackrel{\amalg}{\amalg} \stackrel{{\amalg}}{\amalg} \stackrel{{\amalg}}{} $	IJ ₴
$\{\square + \square \square \forall \gg \leq \nabla^2 \square \pi^0 \text{ tan ch } e^x \implies \pi$	
	* III *
Expression MathML Tree MathML Text XHTML	
Size: Regular (12pt)	

Zvýšenie účinnosti: použitím symbolu "^"

Formula	
$\neq \stackrel{\times_{+}}{\leftarrow} \stackrel{\times_{-}}{\leftarrow} \stackrel{\times_{-}}{\lambda} \stackrel{\circ}{\gg} \beta \Omega \stackrel{\text{if}}{\overset{\text{if}}{\overset{(1)}{}}} \stackrel{\text{if}}{\overset{(2)}{}} \text{$	Ū, ₽
$ \{ \vdots + \vdots \vdots \forall \% \leq \nabla^2 [i] a^n \text{ tan ch } e^x \vdots \pi $	
	*
	-
Expression MathML Tree MathML Text XHTML	
Size: Regular (12pt)	

Delenie: použítim symbolu "/"

$\neq \stackrel{\times}{\longrightarrow} \stackrel{\wedge}{\longrightarrow} \notin \stackrel{\wedge}{\longrightarrow} \stackrel{\wedge}{\longrightarrow} \stackrel{\beta}{\longrightarrow} \stackrel{\Omega}{\longrightarrow} \stackrel{\Pi}{\longrightarrow} \stackrel{\Pi}{\longrightarrow} \stackrel{\Pi}{\longrightarrow} \stackrel{\Pi}{\longrightarrow} \stackrel{\Sigma}{\longrightarrow} \stackrel{I}{\longrightarrow} \stackrel{\Pi}{\longrightarrow} $	₫
$ \{ \vdots + \vdots \models i \lor \gg \leq \nabla^2 \models i r^0 \text{ tan ch } e^* \ddagger \pi $	
	=
	-
Expression MathML Tree MathML Text XHTML	
Size: Regular (12pt)	



Formula ≠ *∻ ↖ ∉ ֿλ ҄≫ β Ω 🗊 💷 № 📴 Σ▫ 💯 Ц 🖻 +1 \square \forall \gg \leq ∇^2 \square π^0 tan ch e^x \square π {[]] • III H []! 1 ||--|| <u>[]</u> -0-0 _ ÷ ÷ + [] []+[] [+[]+[] []+... + IL Text (XHTML) Size: Regular (12pt) +[] +[] +0 \times []×[] [XX] []×... Calculate × ×[] ×II []0 mod gmodg pow Toto menu v sebe obsahuje aj No root $\sqrt{0}$ ∛⊡ odmocňovacie funkcie gcd gcd() gcd() gcd(u) gcd(··) lcm lcm() lcm() lcm(••) lcm(.) [[]] **[**] [[]]

Všetky predtým spomenuté vzorce môžu byť nájdené v paneli nástrojov.

Rovnosť: Na vyjadrenie rovnosti slúži symbol =





Nerovnosť: na jej vyjadrenie slúžia symboly "<" or ">"



Naviac, funkcie rovnosti a nerovnosti môžu byť nájdené v ponukovom paneli.

Formula		
≠*÷₹₹እ	β β β Ω []	3
{0 +0 II V 🗞	≤ ∇° [;] a ° tan ch e [×] ∷ π	
		Î
	$\neq []\neq [] \equiv []=[]$	
Expression MathM	■■ 0= > <mark>0>0</mark>)	Ť
	Size: Regular (12pt)	
	144 (K., 2 (21) e	×
<u></u>	$[2][2], [2], \leq [1\leq l]$	٦
,		

Logaritmus: na vloženie logaritmickej funkcie vložte symbol log.

Formula	
≠ *÷ ⊾ ∉ λ ∞ β Ω ∷΄ (□) □/□ ∷" Σ□ ∫□	<u> </u>
$\{ \vdots + \vdots \square \forall \gg \leq \nabla^{\circ} \models \pi^{\circ} \text{ tan ch } e^{*} \implies \pi $	
	*
log	=
	-
Expression MathML Tree MathML Text XHTML	
Size: Subscript (9pt)	



Alebo táto funkcia môže byť nájdená v paneli nástrojov:



Toto boli príklady tzv. horúcich kľúčov pre vloženie všeobecnej odpovede. Okrem nich ešte existuje mnoho ďalších funkcií, ktoré sú často používané na nesprávnom mieste.

Modul: môže byť na dvoch miestach panela, ale iba jedna z týchto funkcií môže byť použitá na správne vloženie vzorca.



3) Ak bol zvolený správny znak funkcie, študent môže vložiť príslušné číslo atómov. Tento proces musí byť opakovaný dovtedy, dokedy nie je získaný správny chemický vzorec požadovaného vzorca.





Je potrebné brať do úvahy fakt, že daný príklad ukazovateľa "4" je súvisiaci len s O (kyslíkom) pre vytvorenie správneho vzorca. (Ak bude zvolená celá "SO" skupina, tak potom vzorec nebude systémom uznaný za správny).

Ak si chemický vzorec vyžaduje vloženie hociktorého prvku skupín do zátvoriek zo vzťahujúceho znaku celej skupiny, potom je pre vloženie vzorca potrebná nasledujúca funkcia:





Téma č. 6: Ako vykonať skúšku?

Zoznam splnených a plánovaných skúšok a testov pre žiakov sú k dispozícii v časti "Exam". Získať záznamy so skúškami, naplánované pre blízku budúcnosť, musí študent otvoriť v časti "Exam". Všetky tieto testy a skúšky pre príslušný čas budú označené ikonkou pripomínajúcou hodiny.

💷 GenExis Desktop		- = x
<u>F</u> ile <u>H</u> elp		
File Help SENEXUS My Desktop ≈ Pēteris Kalniņš pirmdiena, 2009. gada 30. martā 17:15 ↓↓ ↓	All exams Scheduled Not checked start date exam name 2008.12.10. random exam 2009.02.12. Pārbaudes darbs par vektoriem 2009.02.16. Eksāmens 3 2009.03.30. Control work in algebra Plánovaná skúška!	Creator Lita Akmentina Alise Ulmane Lita Akmentina Lita Akmentina
Start Page		
		1

Ako alternatívu pre jednoduchší výber naplánovaných skúšok a testov sa užívateľ môže presunúť z časti "All" do časti "Scheduled" kde študent nájde len naplánované skúšky a testy pre konkrétny čas.

Pri prezeraní zoznamu skúšok, môže učiteľ pre uľahčenie žiakovi udať názov každej samostatnej skúšky alebo testu, naplánovaný čas skúšky a meno tvoriteľa údajov. Žiak môže takisto otvoriť a zoznámiť sa s vlastnosťami skúšky prostredníctvom "Properties" z ponúkaného zoznamu možností (žiak môže vybrať tú skúšku o ktorú má záujem aj iným alternatívnym spôsobom a to kliknutím na ikonku vlastností).

V "Exam properties" (vlastnosti skúšky) sa žiak môže oboznámiť s 1. názvom,

2. témou, 3. typom skúšky, 4.plánovaným dátumom a časom začiatku skúšky a jej celkového trvania. Informácie o nastavení začiatku skúšky, sú tiež veľmi dôležité. Ak učiteľ označil čas ako "Manual start", skúška sa nezačne podľa všeobecne nastaveného času, ale až keď ju spustí učiteľ. (Ak táto možnosť nie je označená, skúška sa začne v automaticky nastavenom čase.)



Lifelong Learning Programme

Ak učiteľ označil skúšku ako "Exam Flexible Start", žiak bude mať možnosť použiť všetok vyhradený čas pre vykonanie skúšky, odhliadnuť od času kedy ju začal vykonávať. Naopak, ak bolo použité vyznačenie v "Exam Duration" v prípade, že žiak začal skúšku neskôr ako bol je štart, si musí chýbajúci čas odrátať a použiť len zvyšný reálny čas, ktorý je zostávajúci do konca skúšky).

ø	(Gen	Exis Exam		х
	9	<u>S</u> ene	ral Technic	al Info	
		1.	Exam name:	Control work in Algebra	
		2.	Subject:	Algebra ↓ Show subject	
		3.	Exam type:	Control work	
		Scheduled date:		Allows to include files attachments in answers 🥪 2009.04.06.	
	4.		Start time:	☑ Manual start ☑ Flexible start time 14:46 ↓ Duration time: 00:20	
	I		Description:		
				OK Cancel Apply	

Žiak sa taktiež môže dodatočne zoznámiť s technickými informáciami skúšky, v ktorých nájde tvorenie času, dátum a meno tvorcu, tak ako aj posledné úpravy konkrétnej skúšky (názov zmeny a času).

Pokiaľ sa skúška ešte nezačala a učiteľ ju manuálne nespustil, pre žiakov je nemožné začať vykonávať skúšku. Ak je ikonka skúšky zmenená z "Scheduled Exam" na "Run Exam" skúška je spustená a žiakovi je umožnené na nej pracovať. Systém upozorní žiaka o začatí skúšky prostredníctvom tohto oznámenia:







Ak je skúška k dispozícii pre štart, žiak ju spustí jednoduchým spôsobom tak ako pri skúšobných účeloch, dvojkliknutím na názov skúšky alebo prostredníctvom stlačenia pravého tlačítka myšky na príslušnej úlohe a vybratím "Run Exam" z ponúkaných možností.

💷 GenExis Desktop				- =	x
<u>F</u> ile <u>H</u> elp					
File Help	All exams Started start date 2008.12.10. 2009.02.12. 2009.02.16. 2009.02.16. 2009.03.30. 2009.04.01. 2009.04.06.	Not checked exam name random exam Pārbaudes darbs par vektoriem Eksāmens Control work in algebra Pārbaudes darbs algebrā 9.a klasei Control work in Algebra Refresh Properties Klikni n	Creator Lita Akmentina Alise Ulmane Lita Akmentina Lita Akmentina Lita Akmentina Lita Akmentina	ρ	

Ak bola funkcia pre začiatok skúšky aktivovaná, systém otvorí skúšku v novom okne a vytvára samostatné cvičenie skúšky pre žiaka. Žiak môže začať skúšku, ak je tvorba procesu ukončená. Okno pre skúšku je vytvorené z nasledujúcich prvkov: znak ceruzky (1), zvyšný čas pre dokončenie skúšky (2), podmienky príslušných úloh a plocha pre uloženie odpovedí (3), pomôcka pre vkladanie prídavkov a potrebných dokumentov (4).



🗊 Running exam		- = x
1.	3. Time le	ft: 00:19:43
 Inequalities Quadratic equation 	Please, solve the given inequality:	*
	Please, select the correct answer! $x \in (-1; +\infty)$ $x \in [1; +\infty)$ $x \in (1; +\infty)$	
	$ x \in [-1; +\infty) $	
		v
4.	File attachment:	Ø
	<u>A</u> nswer <u>S</u> kip	

Žiak môže vykonávať ktorúkoľvek úlohu z ponúkaného listu zadaní (1) dvojkliknutím na názov cvičenia a tak sa pohybovať z jednej úlohy do druhej. Ak žiak nepotvrdil nedokončenú úlohu kliknutím na "Answer", môže sa ku nej neskôr kedykoľvek vrátiť. Odpovede na otázky musia byť vložené počas poskytovaného času (3) spôsobom, ktorý bol opísaný v podmienkach úloh (potri Tému č. 5, Ako správne vkladať odpovede?). Akonáhle si žiak vybral alebo vložil odpoveď, musí ju potvrdiť kliknutím na "Answer". Ak to je nutné, použitím vkladania prídavkov (4) sa vloží vysvetľujúci dokument k odpovediam. Tento vložený spomínaným "Answer". dokument musí bvť pred kliknutím na Pre pridanie dokumentu je nutné kliknúť na symbol z "Attachment Adding Tool". Takýmto spôsobom sa postupne otvorí ponuka súborov v počítači žiaka, z ktorej bude možné vybrať nutný dokument. Dvojkliknutím alebo použitím "Open" je dodatok vložený ku úlohe, ktorá si to vyžaduje. Maximálna veľkosť vloženého dokumentu nesmie presiahnúť veľkosť 512 KB. Ak si žiak želá nedokončenú úlohu odložiť na neskôr, može tak urobiť prostredníctvom kliknutia na "Skip" a tak prejsť k ďalšej úlohe.

Systém automaticky porovná odpoveď žiaka so správnou odpoveďou úlohy po kliknutí na "Answer". Ak učiteľ umožní žiakovi vidieť správnosť odpovedí, žiak môže poznať výsledok hneď. Dodatočne môže učiteľ umožniť žiakom vidieť aj správnosť postupu pri riešení, ale to až po kliknutí na "Answer". Určenie správností sa zobrazí hneď po predchádzajúcom úkone. Kliknutím na "Next" sa dostaneme ku ďalšej otázke testu.

Po vyriešení úplne poslednej úlohy, musí užívateľ tak isto kliknúť na "Next". Postupne bude študentovi zobrazené zhrnutie všetkých otázok skúšky (ak učiteľ sprístupni túto možnosť). V tomto zhrnutí môže žiak vidieť zoznam cvičení, stav každého cvičenia (zodpovedaného aj nezodpovedaného). Zhrnutie otázok má len informatívnu úlohu, žiak nemôže nič zmeniť. Kliknutím na "OK" zatvoríme spomínané zhrnutie.



Lifelong Learning Programme

Question Summar	γ		- 🗆	x
	You have successfully completed exam			
Exercise name	Status		Correct?	
Inequalities	Answered	×	Incorrect	
Quadratic equation	Answered	×	Incorrect	
	<u>O</u> K			

Po zobrazení zhrnutia otázok alebo po dokončení posledného cvičenia systém automaticky zavrie vykonanú skúšku. Ak učiteľ skontroluje skúšku, označí ju kliknutím na "Checked" a žiaci sa už môžu oboznámiť s výsledkami skúšky.

Poznámka: Systém nedovolí žiakovi vstúpiť do jednej skúšky dvakrát.



Téma č. 7: Ako zobraziť výsledky skúšky?

Žiaci si môžu zobraziť výsledky hneď ako učiteľ skúšku skontroloval a označil ju. Nasledujúca ikonka nás o tom informuje:



Všetky označené skúšky sú uložené v podčasti "Checked" z časti "Exam". Žiaci si môžu zobraziť výsledky skúšky vo forme štatistiky (ak im to sprístupnil učiteľ prostredníctvom nastavenia skúšky). K dispozícii sú štatistiky s výsledkami všetkých zúčastnených alebo len štatistiky s osobnými výsledkami (najčastejšie používané).

Dvojkliknutím na názov skúšky sa nám zobrazia štatistické údaje. Žiak si môže prípadne vybrať zodpovedajúcu skúšku pravým kliknutím tlačítka myšky na ikonku štatistiky alebo kliknutím na názov skúšky a vybrať si štatistickú možnosť z danej ponuky.







Štatistika skúšky sa zobrazí v novom okne.

V štatistickom okne sa môže žiak oboznámiť o stave svojej skúšky aj stave skúšky ďalších účastníkov (to však len vprípade, že učiteľ dal k dispizícii takúto možnosť). Štatistiky ponúka meno konkrétneho žiaka alebo celý zoznam účastníkov(1), získané skóre a čas každého účastníka strávený pri spracovaní každej úlohy ("ABSENT" znamená, že žiak nevykonal určitú čast skúšky)(2), priemerné skóre každného účastníka (3), priemerné skóre každého cvičenia riešené všetkými účastníkmi spolu (4), grafické zobrazenie štatistických údajov (5).

Ak žiak odpovedal nesprávne na príslušné cvičenia, získava 0 bodov. Naopak, ak odpovedal na cvičenie správne, získava maximálny počet bodov určených pre danú úlohu (počet získaných bodov budú zobrazené modrou farbou). Ak je získané skore z nejakého cvičenia oranžové znamená to, že učiteľ urobil opravu pri výsledku úlohy. Kliknutím na toto skóre bude žiak oboznámený s dôvodom opravy vykonanej učiteľom.

Žiak môže tieto výsledky len zobraziť, nemôže do nich zasahovať. V prípade, že má nejaké námietky, mal by sa obratiť na svojho učiteľa osobne. Kliknutím na "Close" sa okno s výsledkom skúšky zatvorí.



Téma č. 8: Osobná štatistika

Každý užívateľ GenExis systému má možnosť vidieť svoju osobnú štatistiku, ktorá je založená na získaných výsledkoch.

Význam je určený pre precvičovanie riešení daných cvičení alebo pre iné účely. Osobné štatistiky možu byť otvorené z ktorej-koľvek časti GenExis system prostredníctvom detoskopu užívateľa:



Ak je otvorené osobné okno so štatistikami, užívateť bude mať možnosť získať všeobecné informácie o výsledku cvičenia (1) a o priebehu cvičenia (2):





Je možné vybrať štatistické údaje prostredníctvom konkrétneho predmetu alebo témy alebo konkrétnej úlohy použitím filtrovacej pomôcky (3). Tá dovolí používateľovi skontrolovať jeho štatistické výsledky vo veľmi podrobnej metóde. Výber je uskutočnený veľmi jednoduchým spôsobom: užívateľ otvorí ponuku jednokliknutím na myšku a nájde príslušný predmet, tému alebo cvičenie z danej ponuky.

Štatistické údaje nemusia byť vybrané len cez konkrétny predmet, tému alebo konkrétnu úlohu(4) ale systém nám ponúka aj veľmi praktický spôsob pri vyberaní údajov dňa (deň, kedy užívateľ zobrazil štatistické údaje), z minulého týždňa alebo z celého času používania (počnúc dňom registrácie až po dnešok) alebo prostrednícvom určitého časového úseku vpísaného manuálne (vloženie začiatočného a konečného dátumu).

Štatistické údaje sú vytvorené z informácii o celkovom počte vypracovaných úloh, z percentuálneho priemeru správnych cvičení a z času strávenom pri riešení cviečení (5). Ďalšie štatistické údaje sú doplnené grafickým zobrazením (6), zobrazujúcim číselný priemer správnych a nesprávnych dpovedí v utvorenom diagrame.

V časti histórie môže užívateľ zobraziť kompletnú verziu uložených cvičení vrátane užívateľových predpokladaných odpovedí. Vyriešené cvičenia (3) v zozname v "History section" a vybratím pomôcky (1) sa otvorí nasledovné okno:





História môže byť vybraná podľa niekoľkých parametrov ako sú: konkrétna úloha (vpísanie jej názvu), predmet (vybratie príslušného predmetu z danej ponuky), správnosť vložených odpovedí užívateľom (vybratie iba tých cvičení, na ktoré užívateľ odpovedal správne alebo nesprávne), existencia riešenia (vybratie len tých cvičení, ktoré majú alebo nemajú riešenie použitím danej ponuky). Údaje v histórii môžu byť triedené použitím nie len jedného ale aj viacerých parametrov súčastne. Ak sú zvolené všetky potrebné parametre, ktoré sa použijú pri triedení údajov, môžme kliknúť na "Apply to perform the action". Pre vynulovanie všetkých predchádzajúci zvolených údajov pre filtrovanie stačí stlačiť "Refresh" tlačítko. Po tomto úkone si može užívateľ zobraziť komplený zoznam histórie.

Taktiež je možné si vybrať štatistické údaje histórie prostredníctvom času (2) rovnakým spôsobom ako pri všeobecných štatistikách. Menovite, systém nám ponúka pohodlný spôsob vyberania údajov prostredníctvom dňa (deň, kedy užívateľ zobrazil štatistické údaje), posledného týzdňa, všetkých časov (začínajúc od registrácie až po posledný deň) alebo určením časobého úseku manuálne (vložením začiatočného a konečného dátumu).

Poznámka: Údaje histórie môžu byť uložene v systéme po dobu 14 dní, ak to Školská organizácia neurčila inak.

Dodatočne može užívateľ zobraziť každé cvičenie v detailoch. Dvojkliknutím môže užívateľ zobraziť nie len otazku, riešenie a odpoveď cičenia ale aj vlastnú odpoveď.



Poznámka: Zobrazovanie týmto spôsobom umožňuje užívateľovi prezeranie cvičenia bez toho aby proces riešenia zmenil jeho odpoveď a otázku cvičenia.

